



Představíme výsledky naší práce na hledačce.

Jak využít questing ve výuce místně zakotveného učení? Jak si vytvořit quest společně s žáky, se třídou, v družině, nebo v rámci projektového dnu?

Quest neboli hledačka je hra, během níž zažijete zábavu a také poučení o místech, kterými procházíte. Cestu popisuje veršovaný text a pro lepší orientaci i plánek, který vás přivede k ukrytému pokladu. Abyste ho však našli, musíte po cestě plnit úkoly a vyluštit tajenku. **Pokud se to chcete zkusit naučit i vy, připojte se.**

Lektorka: Blažena Hušková se tvorbou hledaček, objevováním tajemných a skrytých míst v přírodě i v obcích a tzv. interpretací místního dědictví zabývá více než 20 let. Naučí vás vytvářet hledačky snadné i obtížné, krátké i dlouhé, pro chodce i cyklisty, v obci a jejím okolí a taky ve škole, v rámci výuky.

Svoji **účast potvrďte do 21.6.** [zde](#), na email map@sdruzenisplav.cz, nebo na tel. 739257170.

Přístupy do online semináře vám zašleme emailem. Seminář je pro všechny ZDARMA!

Akce je financována z Místního akčního plánu rozvoje vzdělávání II. v SO ORP Rychnov n.Kn.

